

„Das digitale Jetzt – spannende Beispiele aus der Praxis“

## **Gamification: Spielerisch ins digitale Zeitalter**

**„Das digitale Jetzt“ ist eine Veranstaltungsreihe, die in Kooperation des Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Bremen, des Interessenverbands bremen digitalmedia und dem Senator für Wirtschaft, Arbeit und Häfen angeboten wird.**

Durch den digitalen Wandel stehen Unternehmen immer wieder vor neuen Herausforderungen, die es nachhaltig zu bewältigen gilt. Mit unserer Veranstaltungsreihe möchten wir insbesondere kleine und mittlere Unternehmen einladen, sich mit verschiedenen Themen der Digitalisierung auseinanderzusetzen und im Dialog mit Experten aus der Praxis weiterzubilden. Jede Veranstaltung widmet sich einem anderen digitalen Thema. Die TeilnehmerInnen haben die seltene Gelegenheit, einen Einblick in richtungsweisende Projekte von Bremens Instituten, Unternehmen und Forschungseinrichtungen zu gewinnen. Wichtig ist uns hierbei insbesondere, dass die Interessenten in angenehmer Atmosphäre die Praxisrelevanz von „abstrakten“ Themen entdecken und so einen Anstoß für ihre eigene Digitalisierungsstrategie gewinnen können. Im Zuge unserer Veranstaltungsreihe werden innovative Aspekte der Digitalisierung erlebbar gemacht und ganz nebenbei können beim anschließenden Get-together interessante Kontakte geknüpft werden und neue Impulse für die eigene Arbeit entstehen.

„Das digitale Jetzt“ ist am 13. Juni 2019 gemeinsam mit dem APITs Lab der nordmedia bei dem Oldenburger Softwareentwickler Quantumfrog zu Gast. Die fortschreitende Digitalisierung stellt uns branchenübergreifend vor große Herausforderungen. Auf der Suche nach Lösungen lohnt sich der Blick über den eigenen Tellerrand. Die Games-Branche bietet für die Wirtschaft großes Potenzial. Der Schlüssel sind die sogenannten Applied Interactive Technologies, kurz APITs. Darunter verbergen sich unter anderem Technologien wie Virtual und Augmented Reality, aber auch der Transfer von Spielemechanismen im spielefernen Kontext.

Die Entwickler der Quantumfrog GmbH haben sich diesem Wandel angenommen. Als Experte für App- und Web-Entwicklung schaffen sie mithilfe von Gamification völlig neue Erlebnisse und zwar nicht nur für Kinder, sondern auch für Unternehmen aus den unterschiedlichsten Branchen. Das APITs Lab ist eine Initiative des Niedersächsischen Ministeriums für Wirtschaft, Arbeit, Verkehr und Digitalisierung und ist bei der nordmedia angesiedelt. Das APITs Lab berät mittelständische Unternehmen und unterstützt durch Innovationsworkshops und Netzwerkaktivitäten die Anbahnung von Kooperationsprojekten mit EntwicklerInnen der nds. Gamesbranche. Zusammen haben beide ein spannendes Programm für „Das digitale Jetzt“ auf die Beine gestellt, freuen Sie sich auf:

- Quantumfrog Augmented Reality Trainings App – Fortbildungsmaßnahmen und interne Zertifizierungsprozesse spielerisch vorbringen
- Augmented Reality School App – Lösung zum interaktiven Lernen mit Spaß
- ENaQ -Bürgerpartizipation mit Unterstützung durch 3D Simulationen
- Mathe AR – Virtueller Mathetest
- VocabiCar – Rasantes lernen, mit VocabiCar auf der Überholspur

Lernen Sie aktuelle Entwicklungen der Applied Interactive Technologies kennen, knüpfen Sie Kontakte zu Entwicklern und Key-Playern der Szene und gestalten Sie Digitalisierungsprozesse aktiv mit. Quantumfrog und das APITs Lab freuen sich auf Ihren Besuch!

- Was:** Gamification: Spielerisch ins digitale Zeitalter  
**Wo:** Technologie- und Gründerzentrum Oldenburg GmbH, Marie-Curie-Straße 1,  
26129 Oldenburg  
**Wann:** Donnerstag, 13. Juni 2019; 17:00 - 19:00 Uhr, anschließend Get-together  
bei Fingerfood & Getränken  
**Referenten:** Anna Weisenberger Consultant/Coach APITs Lab, Hendrik Rump CEO Quantum-  
frog & Andreas Schnepfer Team Lead - Game Development  
**Kosten:** keine

**Da die Teilnehmerzahl begrenzt ist, melden Sie sich bitte verbindlich bis zum 11.06.2019 bei Lisa Buschan unter der Adresse [LB@kompetenzzentrum-bremen.digital](mailto:LB@kompetenzzentrum-bremen.digital) oder über das Buchungssystem auf der Webseite des Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrums an.**

Merken Sie sich schon jetzt den 26. September 2019 vor. An diesem Tag planen wir für Sie unter dem Motto „Ein Jahr ‚Das digitale Jetzt‘ – unsere Jubiläums-Edition lädt ein zur Bremer Digitalisierungs-Convention“ einen vielseitigen Nachmittag für Sie. An zahlreichen Ständen können Sie sich zu den Anwendungen unserer bisherigen Gastgeber informieren und praxisnahe Digitalisierungslösungen erleben. Dazu gibt es spannende Vorträge und Gelegenheit für den gemeinsamen Austausch. Wir informieren Sie gewohnt rechtzeitig auf unseren Webseiten unter [www.bremen-digital-media.de/termine](http://www.bremen-digital-media.de/termine) und [www.kompetenzzentrum-bremen.digital/veranstaltungen](http://www.kompetenzzentrum-bremen.digital/veranstaltungen) sowie in den Newslettern.

Wir freuen uns auf Sie!

Ihr Team von bremen digitalmedia, dem Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Bremen und dem Senator für Arbeit, Wirtschaft und Häfen.

**Ansprechpartnerin Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum:**

Lisa Buschan  
Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Bremen  
c/o WFB Wirtschaftsförderung Bremen GmbH  
DIGILAB Brennerei 4.0  
Osterstraße 28-29  
28199 Bremen  
E-Mail: [LB@kompetenzzentrum-bremen.digital](mailto:LB@kompetenzzentrum-bremen.digital)  
Web: [www.kompetenzzentrum-bremen.digital](http://www.kompetenzzentrum-bremen.digital)

**Ansprechpartnerin bremen digitalmedia e.V.:**

Eva Koball  
c/o DIGILAB Brennerei 4.0  
Alte Schnapsfabrik  
Osterstraße 28-29  
28199 Bremen  
E-Mail: [eva.koball@bremen-digitalmedia.de](mailto:eva.koball@bremen-digitalmedia.de)  
Web: [www.bremen-digitalmedia.de](http://www.bremen-digitalmedia.de)

**Ansprechpartnerin Senator für Wirtschaft, Arbeit und Häfen:**

Inis Ehrlich  
Referat 41 Innovation, Digitalisierung und neue Themen  
Senator für Wirtschaft, Arbeit und Häfen  
Zweite Schlachtpforte 3  
28195 Bremen  
E-Mail: [inis.ehrlich@wah.bremen.de](mailto:inis.ehrlich@wah.bremen.de)  
Web: [www.wirtschaft.bremen.de](http://www.wirtschaft.bremen.de)

## Was ist Mittelstand-Digital?

Mittelstand-Digital informiert kleine und mittlere Unternehmen über die Chancen und Herausforderungen der Digitalisierung.

Die geförderten Kompetenzzentren helfen mit Expertenwissen, Demonstrationszentren, Best-Practice-Beispielen sowie Netzwerken, die dem Erfahrungsaustausch dienen. Das Bundesministerium für Wirtschaft und Energie ermöglicht die kostenfreie Nutzung aller Angebote von Mittelstand-Digital. Weitere Informationen finden Sie unter [www.mittelstand-digital.de](http://www.mittelstand-digital.de).

## Was ist bremen digitalmedia e.V.?

Bremen digitalmedia ist der Branchenverband für Medien- und Informationstechnologie-Unternehmen des Landes Bremen. Seit rund zwanzig Jahren vertritt bremen digitalmedia die Interessen der Bremer IT und Medienbranche, indem der Verein seine Mitglieder informiert, vernetzt und sich als lebendige Schnittstelle zwischen einer bunten Vielzahl von Bremer Unternehmen und Institutionen versteht. Weitere Informationen finden Sie unter [www.bremen-digitalmedia.de](http://www.bremen-digitalmedia.de).

## Was ist der Senator für Wirtschaft, Arbeit und Häfen?

Der Senator für Wirtschaft, Arbeit und Häfen bündelt mit seiner Abteilung 4 - Industrie, Innovation, Digitalisierung - die Themenschwerpunkte Industrie 4.0 und Digitalisierung. Ebenso liegt hier die Verantwortung für die Weiterentwicklung der Clusterstrategie, um das Profil Bremens und Bremerhavens dadurch weiter zu schärfen. Weitere Informationen finden Sie unter [www.wirtschaft.bremen.de](http://www.wirtschaft.bremen.de).